

۱- نرم افزار افترافکت جزء کدام دسته از نرم افزار هاست؟

الف)مدل سازی سه بعدی (ب)صدا (ج)ویرایش ویدیو (د)ویرایش متن

۲- حداقل رم مورد نیاز برای نصب افترافکت ۲۰۱۸ چقدر است؟

الف)۲GB (ب)۴GB (ج)۸GB (د)۱GB

۳- پسوند فایل های افترافکت کدام است؟

الف)ma (ب)mb (ج)aep (د)گزینه های الف و ب

۴- ابزار حرکت دادن طرح به قسمتهای مختلف نرم افزار کدام است؟

الف)hand tool (ب)selection (ج)pen tool (د)puppet pin tool

۵- ابزار چرخش کدام است؟

الف)scale (ب)rotation (ج)pan (د)zoom tool

۶- کدام یک جزو فضاهای کاری افترافکت نمیشد؟

الف)project (ب)paint (ج)effect (د)animation

۷- تنظیم به حالت اولیه فضای کاری توسط کدام گزینه انجام میشود؟

الف)delet work space (ب)reset standard (ج)setting (د)همه موارد

۸- به فایلهای ایمپورت شده .....میگویند.

الف)panel (ب)گزینه ج و د

ج)project (د)footage

۹- .....برای انتقال افکت های مورد نظربرروی لایه های زیرین بکار میرود.

الف)preset (ب)duplicate (ج)adjustment layer (د)shape layer

۱۰- گزینه پیش نمایش پروژه کدام است؟

الف) zero یا صفر (ب)space (ج)play (د)گزینه الف و ب

۱۱- کوچکترین واحد زمان فیلم ..... است.

الف) فریم (ب) کی فریم (ج) سکانس (د) پلان

۱۲- تعداد نمایش فریم ها در هر ثانیه را.....میگویند.

الف) edit (ب) preview (ج) نرخ فریم (د) fram rate

۱۳- کلیدهای منها (-) و مساوی (=) کلیدهای میانبر.....در تایم لاین میباشند.

الف) zoom in (ب) zoom out (ج) هیچکدام (د) الف و ب

۱۴- با گذاشتن کدام علامت لایه مورد نظر در پیش نمایش مشاهده میشود؟

الف) solo (ب) lock (ج) shy (د) motion blur

۱۵- کدام گزینه محتویات لایه انتخابی را مخفی میکند؟

الف) solo (ب) lock (ج) shy (د) motion blur

۱۶- کدام گزینه بادوربین ها و سایه ها ارتباط برقرار میکند؟

الف) solo (ب) lock (ج) shy (د) 3d

۱۷- کلید میانبر نوشتن متن کدام است؟

الف) a (ب) f (ج) ctrl +T (د) T

۱۸- با فعال کردن گزینه سه بعدی، کدام یک از گزینه های زیر فعال میشود؟

الف) Camera یا دوربین (ب) text یا متن (ج) نور یا سایه (د) الف و ج

۱۹- کلید میانبر نمایش کی فریم ها کدام است؟

الف) U (ب) A (ج) E (د) F

۲۰- گزینه قفل کردن محتویات لایه کدام است؟

الف) solo (ب) lock (ج) shy (د) motion blur

۲۱- گزینه رفع تاری حرکت در هنگام رندر کردن کدام است؟

الف) solo (ب) lock (ج) shy (د) motion blur

۲۲- ابزار ایجاد ماسک کدام است؟

الف) Pin      ب) pen      ج) shape      د) brush

۲۳- ابزار انیمیشن سازی کدام است؟

الف) Pin      ب) pen      ج) shape      د) brush

۲۴- گزینه تنظیمات سفارشی سازی کدام است؟

الف) window/ Out liner      ب) edit/ preference      ج) shelf      د) هیچکدام

سوالات صحیح و غلط ( هر سوال ۱ نمره )

۲۵- shape layer در رابطه با متن میباشد.

۲۶- کلید صفر جهت پیش نمایش پروژه بکار میرود.

۲۷- export برای وارد کردن فایل بکار میرود.

۲۸- با درگ کردن ، افکت به ویدئو اعمال میشود.

۲۹- کلید های بزرگ نمایی در پنل سازه کلید کاما ونقطه میباشد.

۳۰- محیط کاری پیش فرض نرم افزار editing است.

۳۱- ابزار rectangle برای رسم اشکال هندسی است.

۳۲- برای خلق یک شهر رویایی بطوریکه بیننده اصلا متوجه مصنوعی بودن نشود از AE

جای خالی را با کلمات مناسب پر کنید ( هر سوال ۱ نمره ) ۱۲

۳۳- به طرحهای گرافیکی دارای حرکت.....گفته می شود .

۳۴- مدیریت لایه ها در پنجره..... انجام میشود.

۳۵- برای به حرکت در آوردن شکل از ابزار .....استفاده میکنیم.

۳۶- بین دو.....متوالی ، نرم افزار مقادیر مربوط به فریم های میانی را محاسبه میکند.

۳۷- ابزار نورپردازی در 3d.....نام دارد..

سوالات تشریحی ۱۵ نمره

۳۸- trim چیست؟ (۲نمره)

۳۹- کار گزینه Set project چیست؟(۲نمره)

۴۰- جلوه ویژه چیست؟ (۲)

۴۱- موشن گرافیک چیست؟ (۲نمره)

۴۲- اجزای محیط AE را نام ببرید (۲)

۴۳- روند کاری در افتراکت را بنویسید؟ (۲نمره)

۴۴- برای اینکه نرخ فریم کامپوزیشن با فیلم یکسان باشد چگونه عمل میکنیم؟ (۲)

۴۵- کلیدهای میانبر موارد زیر را بنویسید (۱۰ نمره)

<b>Undo</b>	<b>Composition setting</b>	<b>Rotation</b>	<b>Position</b>	<b>Set out point</b>
<b>Set in point</b>	<b>Duplicate</b>	<b>Import</b>	<b>Space bar</b>	<b>Opacity</b>